

**INKLUSIVE & BARRIEREFREIE SPIELRÄUME - WIE GEHT DAS?**



# **INKLUSION**

**KINDER**

**ROLLSTUHL**

**Entwicklung**

**Jugendliche**

**barrierefrei**

**SPORT**

**BEWEGUNG**

**miteinander**

**Spaß haben**

**mitmachen**

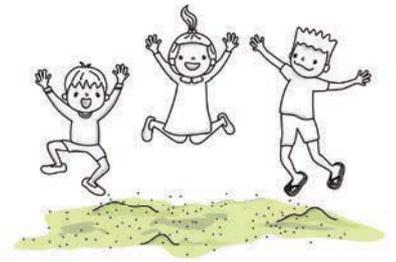
**anders sein**

**SELBSTBEWUSSTSEIN**

**Wahrnehmung**

**fördern**

**gemeinsam spielen**



**Grenzen** gibt es genug auf dieser Welt, für Kinder brauchen wir diese nicht auch noch. Spiel-Bau behält mit Blick auf das Ganze Ihr individuelles Projekt und die Bedürfnisse aller Kinder zentral im Auge und schafft somit eine bedingungslose Gleichheit. Das instinktive Grundbedürfnis von Kindern ist es, barrierefreie Spielerlebnisse zu genießen. Automatisierte Förderentwicklung findet somit auf allen Spiel-Bau-Geräten statt. Planen Sie mit uns inklusiv, grenzenlos, nachhaltig sowie effizient und mit viel Know-How.

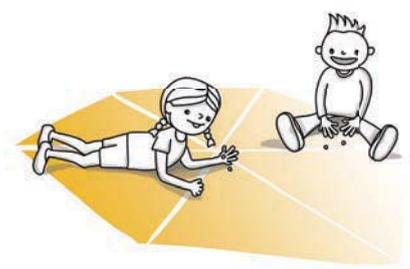
### **Inklusives Spielen ist für uns eine Selbstverständlichkeit – auch für Sie?**

Mit Inkraftsetzung der UN-Behindertenrechtskonvention wurden 2009 in Deutschland wichtige Wege eingeschlagen, um die Möglichkeiten für integratives Spielen Schritt für Schritt zu erweitern und umzusetzen. Wir von Spiel-Bau sind diese Wege bereits lange vor dieser Zeit gegangen und genießen zum Vorteil von Kindern und Planern somit einen immensen Vorsprung - in vielerlei Punkten. Diesen Vorteil möchten wir gerne mit Ihnen teilen und Ihr zukünftiges Projekt tiefenoptimiert umsetzen.

### **Eine Planung ohne Hindernisse**

Die Grundlage einer jeden Planung beinhaltet die Berücksichtigung verschiedener Entwicklungsbereiche von Kindern mit unterschiedlichsten Beeinträchtigungen. Vertrauen Sie auf erfahrene Spielplatzplaner mit bereits unzähligen erfolgreich umgesetzten Projekten – national und international – und heben Sie mit uns das inklusive und barrierefreie Spielen auf das nächste Level, ohne hierbei auf Design und Funktionalität zu verzichten.

In dieser Broschüre erhalten Sie Einblicke in erprobte Lösungen aus unseren beliebten Produktlinien. Sollten sich Ihre Wünsche noch nicht ganz widerspiegeln, so verwerfen Sie Ihre Idee nicht gleich. Teilen Sie uns Ihr Projekt umgehend mit und wir beseitigen gemeinsam die unnötigen Hindernisse. **Don´t forget to play!**



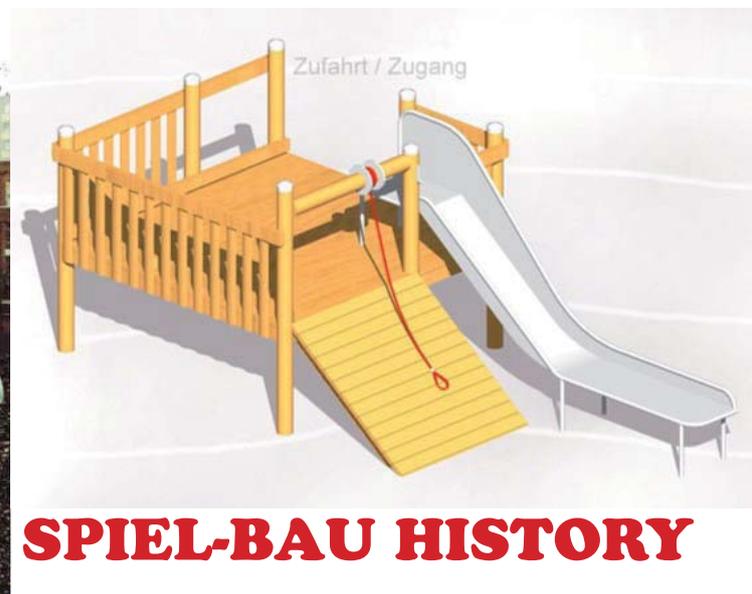


# INHALTSVERZEICHNIS

 <b>GESCHICHTE</b>	<b>06</b>
 <b>KONTAKTE knüpfen</b> <b>VISUELLE Wahrnehmung</b> <b>AUDITIVE Wahrnehmung</b> <b>TAKTILE Wahrnehmung</b>	<b>14</b>
 <b>GROBMOTORIK</b>	<b>18</b>
 <b>SAND &amp; WASSER</b>	<b>22</b>
 <b>BARRIEREFREIER ZUGANG</b>	<b>24</b>
 <b>PROJEKTBEISPIELE</b>	<b>26</b>
 <b>PLANUNGSBEISPIELE</b>	<b>40</b>

**Bereits 1993 haben wir in Berlin-Hohenschönhausen unsere erste inklusive Idee realisiert**

Über eine flache Rampe wird die Erreichbarkeit der Spezialrutsche gewährleistet.  
Mittels eines Schneckengetriebes sind die Rollstühle über die schräge Rampe ablassbar.



02



03

02





Berlin, Prettau Pfad - Kindergarten mit integrativen Kindern

- 01 Gesamtansicht
- 02 Seillabyrinth mit Spähmast
- 03 Rollstuhlfahrerbrücke
- 04 wegbegleitende Zahlen- und Buchstabentafeln

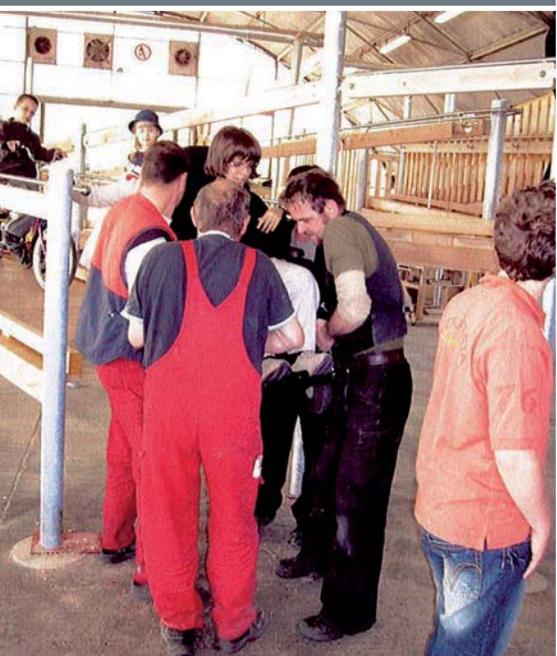


Albert-Schweizer Schule in 04275 Leipzig,  
Schule für Kinder mit Behinderungen.

Erste Anlage Anfang der 90er Jahre - 15 Jahre  
später war diese dann so abgespielt, dass  
eine neue errichtet werden musste.  
Lehrer und Schüler wollten eine ähnliche  
Anlage wieder installieren. Die Planung  
wurde mit den Schülern, Lehrern und der  
Stadt Leipzig diskutiert.  
Besonders praxisnah war, dass wir in Bussen  
die späteren Nutzer (Kinder in Rollstühlen,  
Kinder mit Glasknochen) in unsere Firma  
einluden, um das Spielgerät auszuprobieren.  
Die Anlage installierten wir komplett über  
den Maschinen in unserer Werkhalle. So  
konnten wir mit Hilfe der Kinder und Betreuer  
feststellen, an welchen Ecken und Winkeln  
Podeste zu klein waren oder Handgriffe und  
Fahrschienen fehlten und ergänzten diese.  
Wir denken, dass wenn eine Anlage zum  
zweiten Mal wieder errichtet wird, es den  
Bedürfnissen der Nutzer sehr Nahe kommt!

2008

## Leipzig, Märchenwiese



# ERÖFFNUNG NACH WIEDERAUFBAU





02



02



03



04



05





01



- 01 Rutsche mit Umsetzfläche
- 02 Kletterkombi Peterle
- 03 Stehwippe
- 04 barrierefreie Rampenanlage
- 05 unterfahrbare Matschtisch mit Sandkran
- 06 Mikadoturm mit Anbindung zum Rasenhügel
- 07 Sonnendach

2011

07



07



## Bremerhaven, Seillandschaft



Best.-Nr.: SK-020422-04

- Hängematte
- Vogelnest
- Wackelbrücke
- Seillabyrinth
- horizontale Netze

Verwendete Materialien:

- Edelstahlstandpfosten
- Robinie
- Netze aus Herkulestau

Auch diese Anlage in 27574 Bremerhaven haben wir zum zweiten Mal exakt in der gleichen Form erneut gebaut - dies spricht für den großen Erfolg der Nutzung.

Der Unterschied war, dass wir vor 15 Jahren noch mit Holzpfosten arbeiteten. Wie Sie hier sehen können, wurde die neue Anlage mit Edelstahlstandpfosten im Mikadodesign gestaltet.

Als Untergrund wurde hier Öcocolor gewählt, ein naturnaher Werkstoff, der auch mit dem Rollstuhl befahrbar ist.

**2013**



# Rathenow, Spielskulptur auf dem Marktplatz



2012



# AUDITIVE Wahrnehmung

## HORCHI

„Hörst Du mich?“

# Visuelle Wahrnehmung

Drehsäulen

## ZERRSPIEGEL

„Komm, wir machen Fratzen!“





# KONTAKTE knüpfen



04



- 01 Horchi Didgeridoo / Rufsäule
- 02 Trichter-Horchi / Telefon
- 03 Drehwürfel
- 04 Abakus
- 05 Maltafel / Spielwand
- 06 Zerspiegel (konkav/konvex)  
Verwandlungskünstler :-)
- 07 Drehsäulen



05



06



07

**KLANGSPIEL**

**SCHIEBESPIEL**

**„Ich will singen und tanzen!“**

**SCHIEBEFAX**

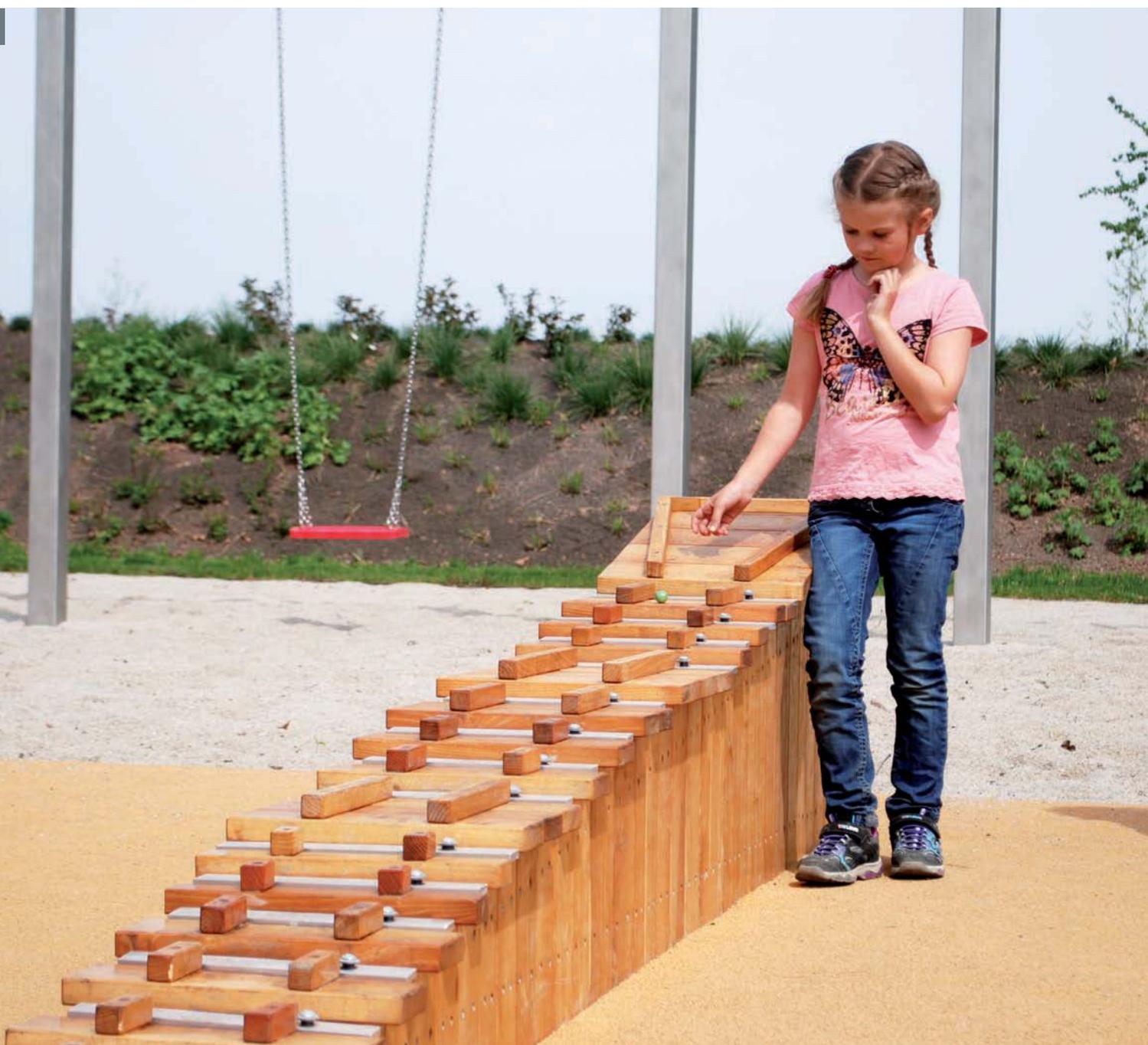
**MEMORY TIC-TAC-TOE**

**TASTWAND**

**Taktile Wahrnehmung**

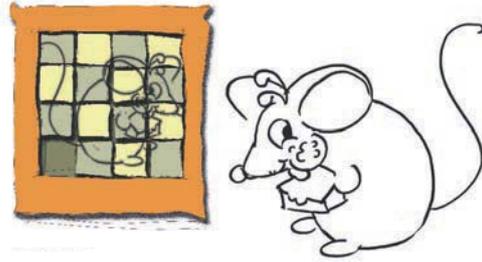
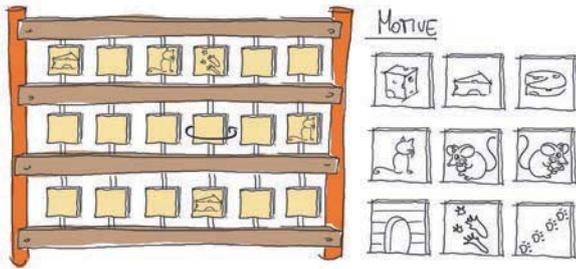


01

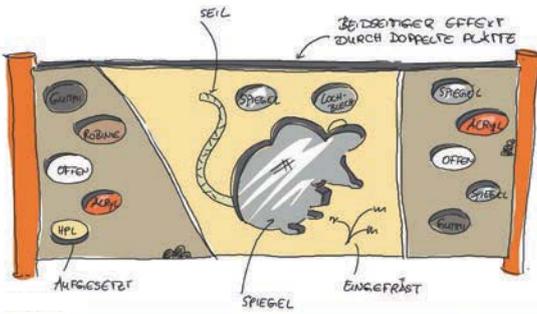


# KONTAKTE knüpfen

02



03



04

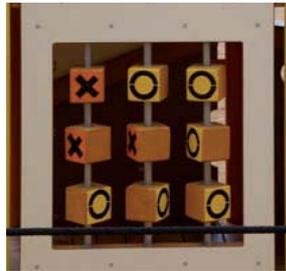


05



- 01 Murrel-Xylophon
- 02 Memory / Schiebefax
- 03 Tastwand
- 04 Schiebepiel
- 05 Klangpiel
- 06 Tic-Tac-Toe
- 07 Drehscheiben

06



07



# RUTSCHEN

**Alle auf die Wippe!**

# NESTSCHAUKEL

**„Jippi“**

**WER ist als Erster unten?**

**HOCH HINAUS**

**Let's jump!**

01



01





- 01 Rutsche mir Umsetzfläche für Rollstuhlfahrer
- 02 Chill-Time-Wippe
- 03 Stehwippe
- 04 Hängematte
- 05 Schaukelbett
- 06 Tic-Tac-Nestschaukel
- 07 Gurtsteg



03



04



05

Springen, Hüpfen, Schwingen, Schaukel, Wippen = Bewegungsnutzen von Gurtstegen, Hängematten, Nestschaukeln und Wippen

06



07

# KLETTERN

**Körpergefühl**

**Gleichgewicht**

# BEWEGUNG

**Orientierungssinn**



**Muskelspannung**

**Koordination**

01





- 01 Mammut mit Laufrad-Rampe zwischen den Wänden
- 02 Kraken mit Kletter- / Liegenetz
- 03 Murmelhai mit mittiger Rutschfläche und seitlichen Murmellabyrinthen



# SANDSPIEL

PLANSCHEN

Matschen

## Wasserspiel

## Kran RINNEN

Sandsieb

„Lasst uns nach Gold suchen?“

## BAUSTELLE

## SANDBURGEN BAUEN

# Unterfahrbarer Matschtisch





06

- 01 Goldgräbersieb
- 02 Sandkran mit Sandeimer
- 03 Detail Sandeimer
- 04 Rinne
- 05 Baustelle mit Tresen und diversen Sandelementen
- 06 Wasserkaskade - Bestimmt selbst den Wasserweg mit Wehren
- 07 Wasserfrosch erzeugt durch drehen der Augen einen Wasserfilm



07

# flach geneigte RAMPEN

Doppelter Handlauf / Handlaufseile

**Zugänglichkeit**

Wegführung

Rollstuhlfahrer

„Eingangstor für alle“



**RADABWEISER**

**PODESTE**

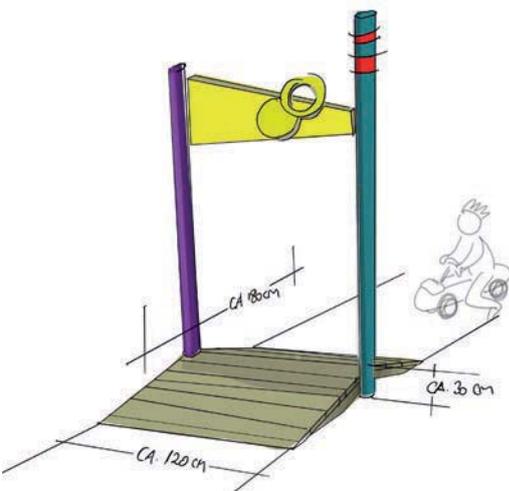
**Gleichstellung**

geeignetes Fallschutzmateial





# BARRIEREFREIER ZUGANG



## Rampen

Besonders problematisch für Rollstuhlfahrer ist häufig die Zugänglichkeit zur Spielgeräten. Mithilfe von Rampen können Spielebenen erreicht werden, die für Kinder in Rollstühlen ansonsten nicht zugänglich wären. Im Bereich der Rampen / Podeste sind verschiedene Spielelemente angeordnet, die zum gemeinsamen Spielen und Spaß haben anregen sollen. Auf unseren inklusiven Spielplätzen haben alle spielerisch etwas Sinnvolles zu tun.



- 01 Radabweiser
- 02 Doppelter Handlauf mit Handlaufseil





01 inklusiver Steg mit Radabweisern & Podest  
 02 Klangspiel  
 03 Drehscheiben  
 04 Holzskulpturen Vögel  
 05 Sandkran & Goldgräbersieb  
 06 Spielanlage  
 07 Spielanlage & Baumhaus



# PROJEKTBEISPIEL - Essen, Elisenstrasse



04



01



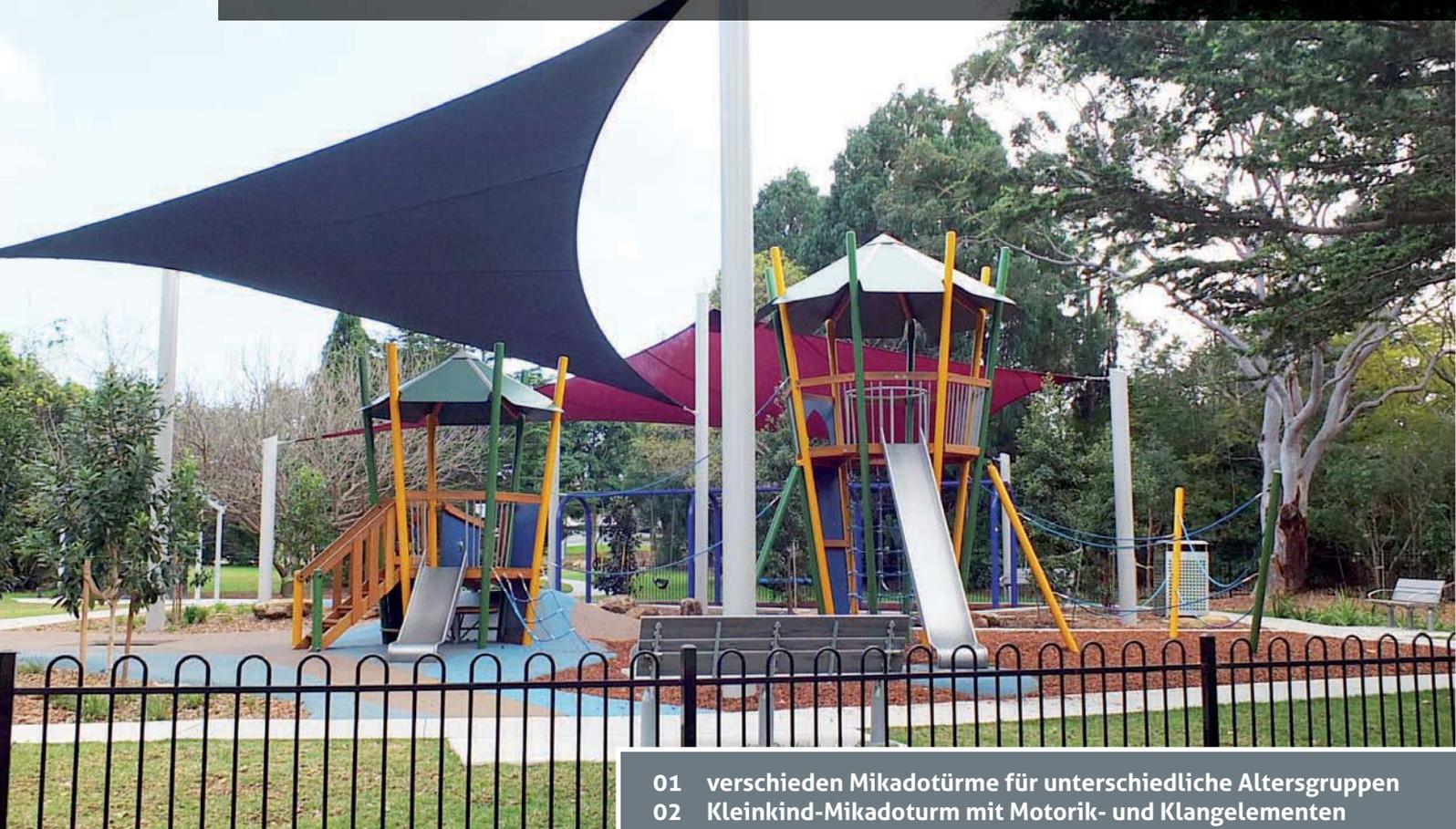
02



03



# PROJEKTBEISPIEL - Australien, Rockdale Park



- 01 verschieden Mikadotürme für unterschiedliche Altersgruppen
- 02 Kleinkind-Mikadoturm mit Motorik- und Klangelementen
- 03 Seillabyrinth
- 04 Gesamtansicht des Spielplatzes
- 05 Kleinkind-Mikadoturm mit Anbindung zum EPDM-Hügel



05



# PROJEKTBEISPIEL - Hamburg, Onkel Rudi



- 01 Rutsche mit Umsetzfläche
- 02 Matschrinne mit Sandaufzug
- 03 Spieltresen
- 04 Rampenanlage mit Rutsche
- 05 Zauanlage mit Kriechtunnel und Spieltresen



05

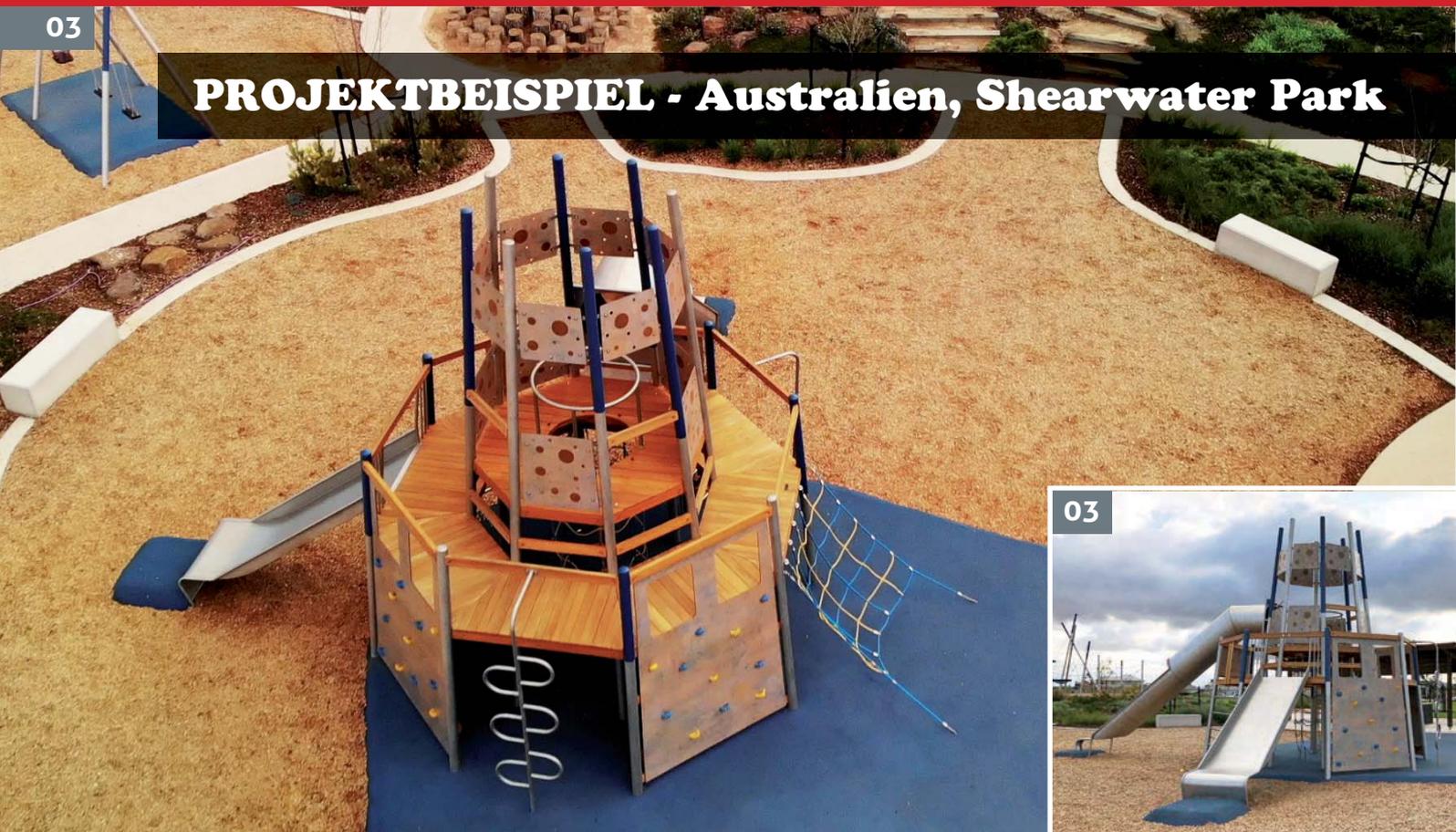
01



02



# PROJEKTBEISPIEL - Australien, Shearwater Park

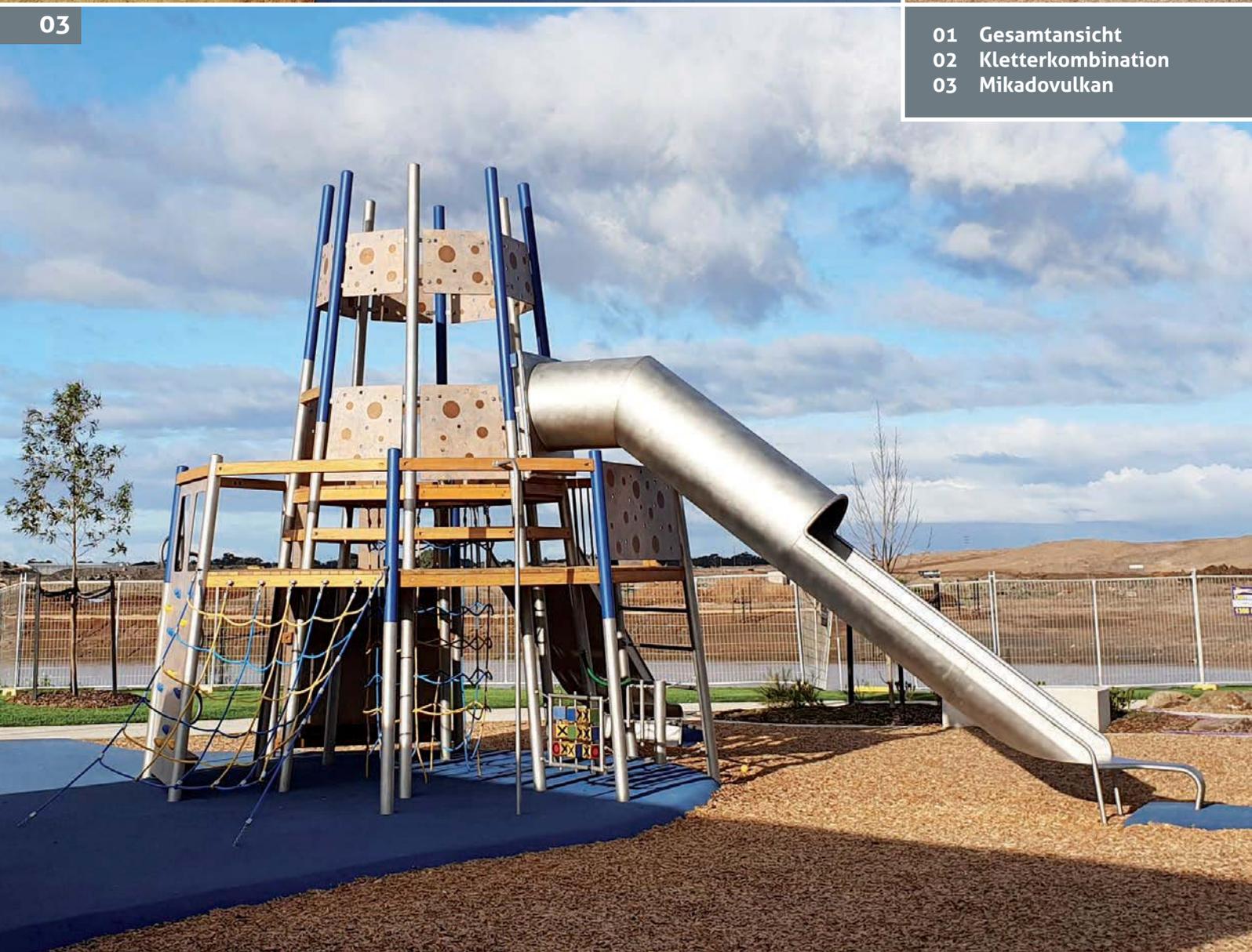


03



03

- 01 Gesamtansicht
- 02 Kletterkombination
- 03 Mikadovulkan



01



02



04

05

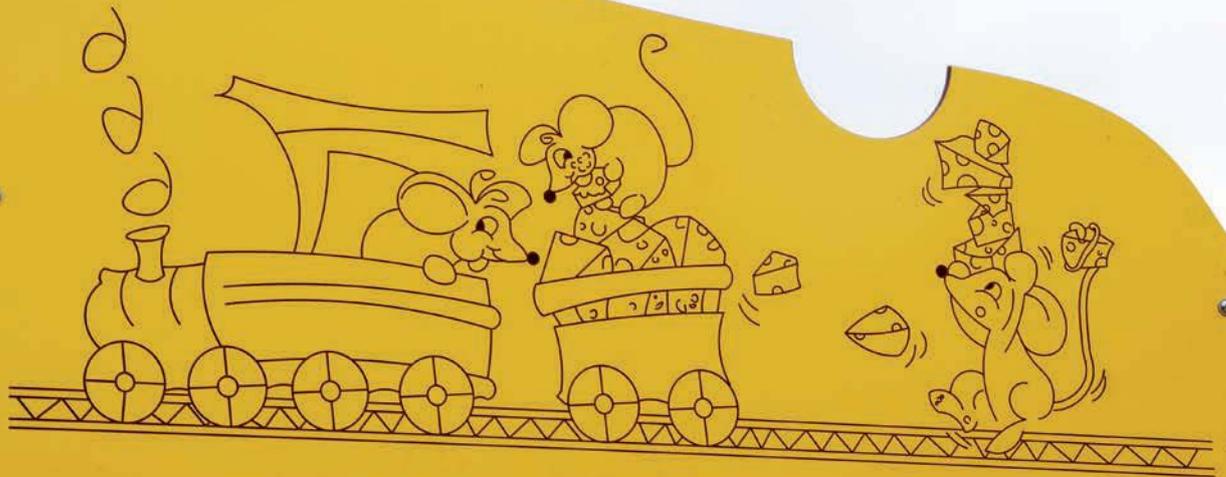


03



# PROJEKTBEISPIEL - Berlin, Cunistrasse

06



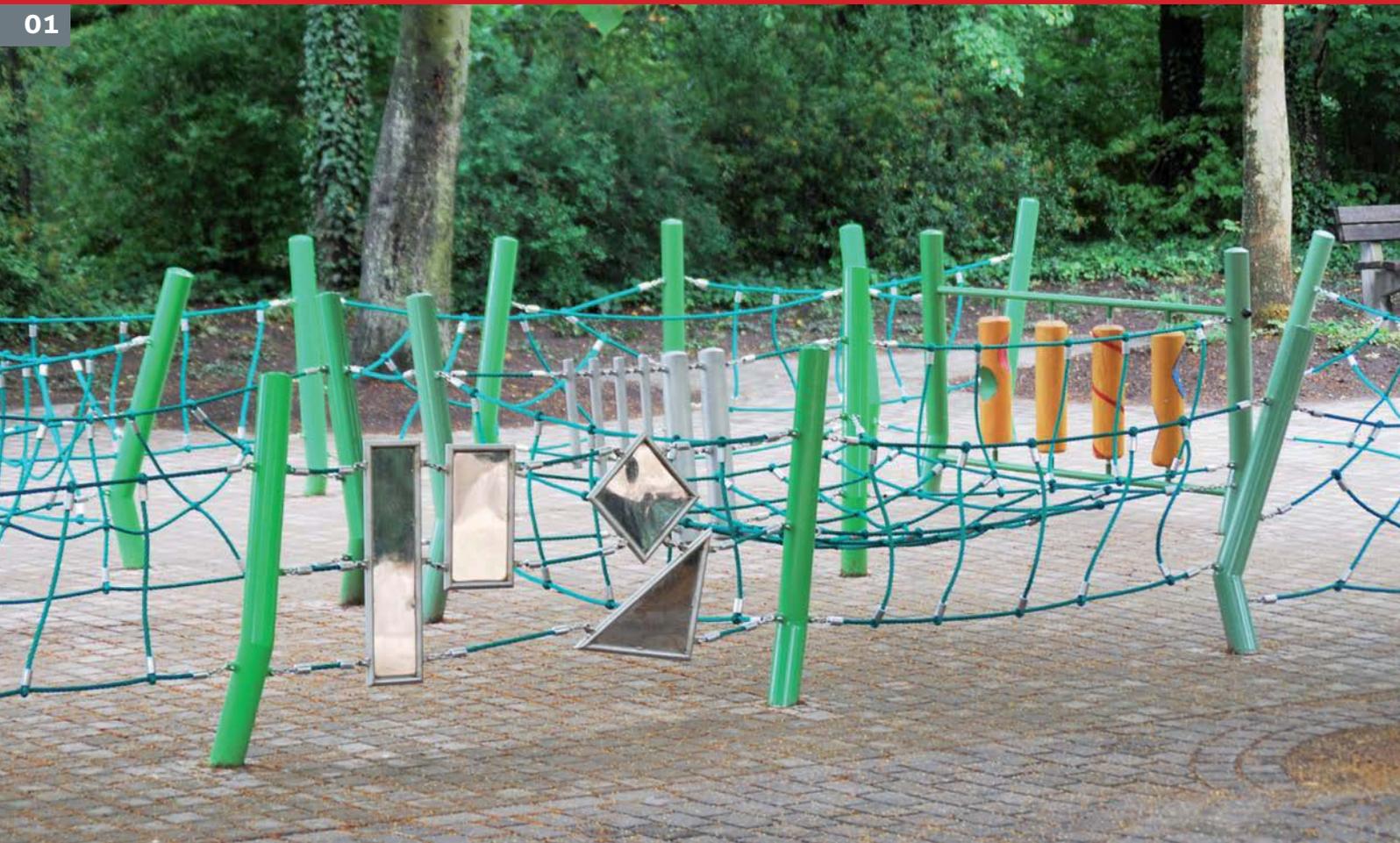
- 01 Mäuseburg mit Lichöffnungen in den Wänden
- 02 Käseweg
- 03 Kletterspinne Käsetopf
- 04 Detail Radabweiser
- 05 barrierefreier Zugang
- 06 Detail Eingangstor Mäuseträume  
Motiv in HPL-Platte gefräst
- 07 Detail Handlaufseil & Tic-Tac-Toe
- 08 Rampenanlage

07

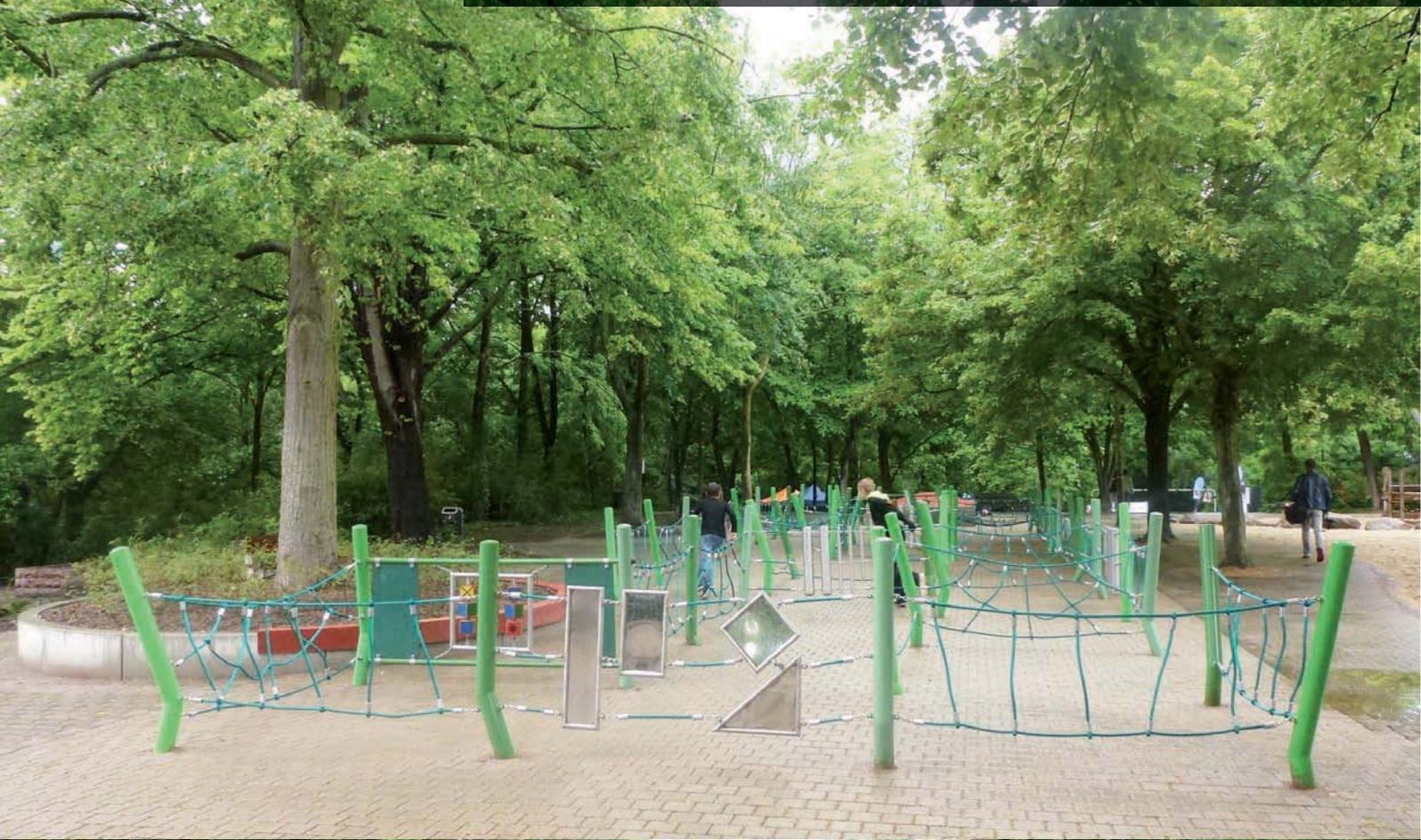


08





# PROJEKTBEISPIEL - Halle, Irrgarten



- 01 Seillabyrinth mit geknickten, pulverbeschichteten Pfosten  
Detail Zerrspiegel
- 02 Kletternetze und Drehwürfel
- 03 Nestschaukel
- 04 Gesamtansicht / Einbau in Pflastersteinfläche  
barrierefreier Zugang möglich



03

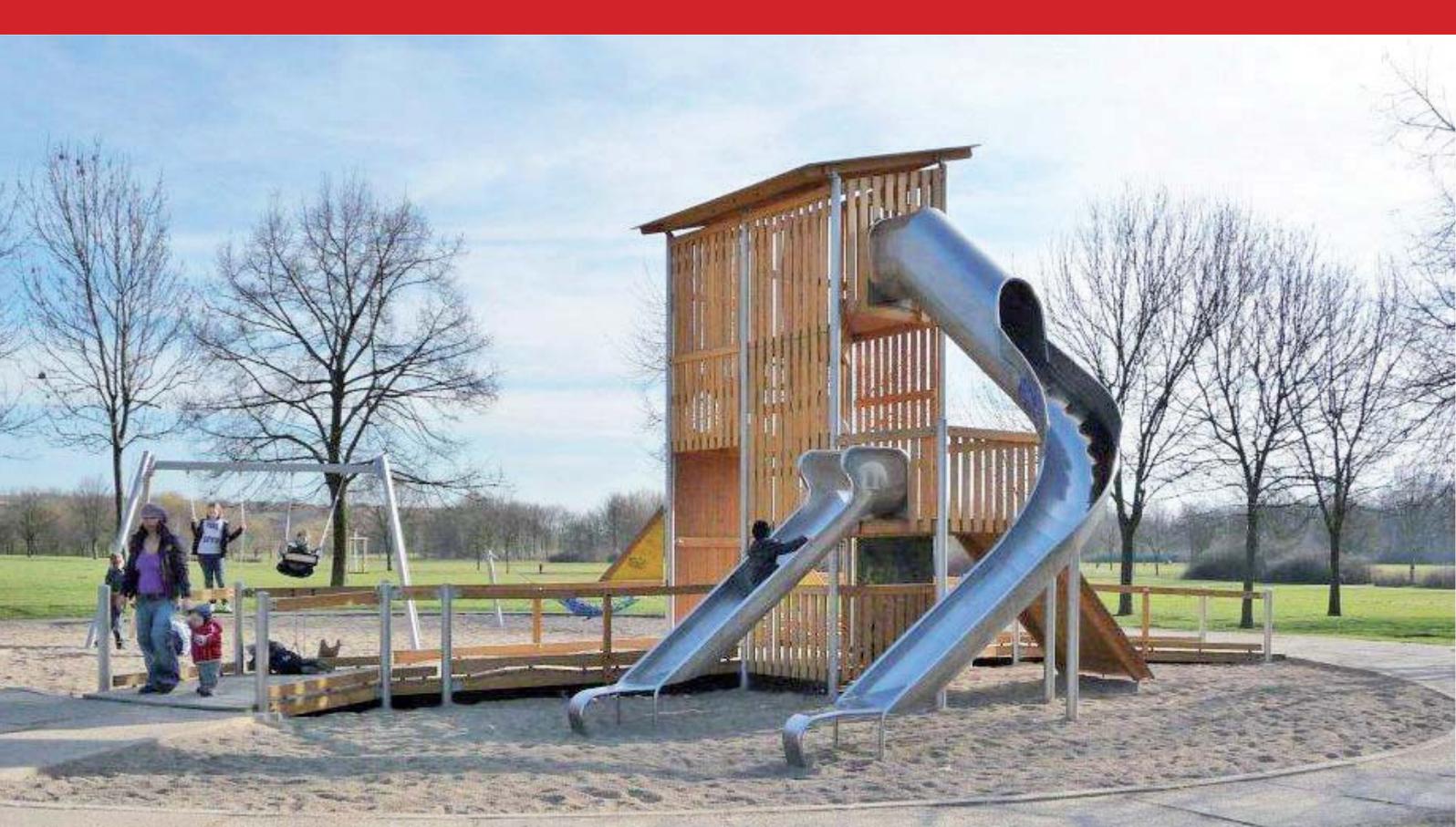


04

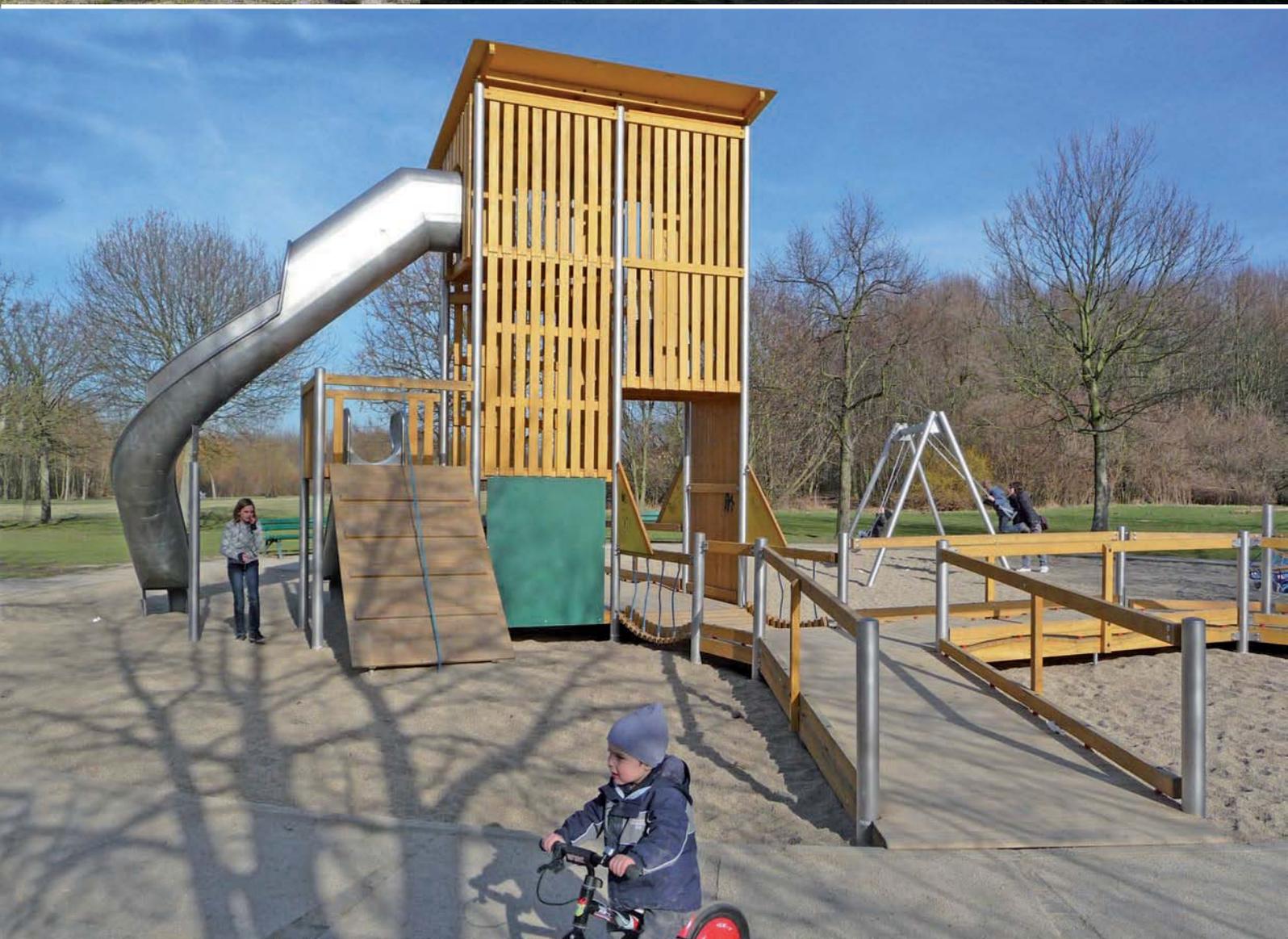


**WEITERE  
PROJEKTBEISPIELE**





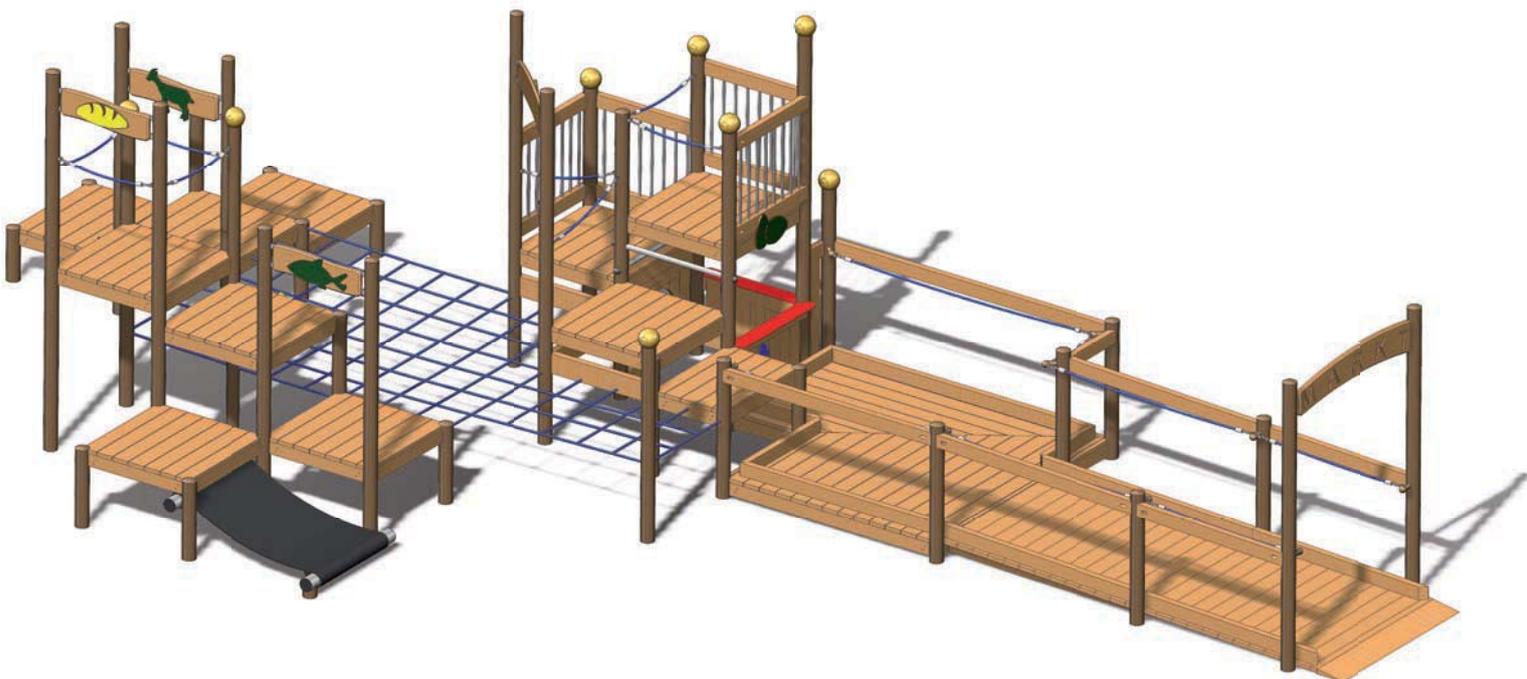
**PROJEKTBEISPIEL - Leipzig, Löbnig**



# PLANUNGSBEISPIELE



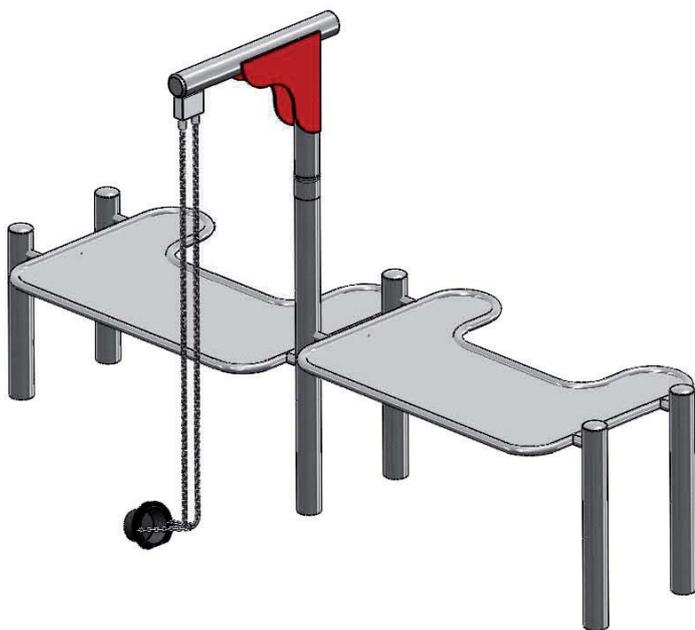
»Mikadoanlage Schützenstrasse III« - Best.-Nr.: 1.0062-190320-55



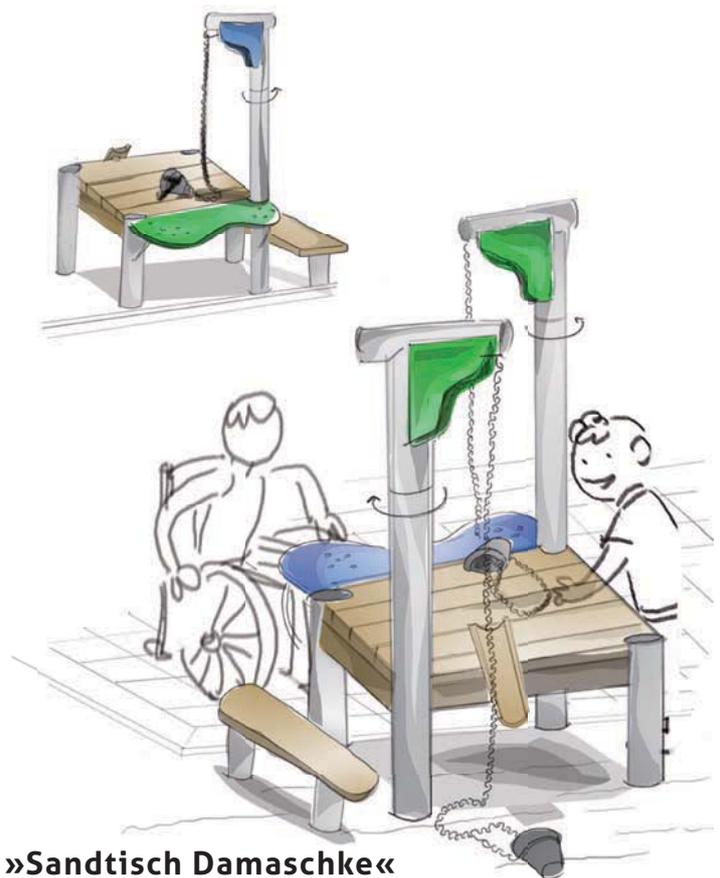
»Marktplatz Weissensee III« - Best.-Nr.: 2S-160829-41



»Kaufmannsladen Nordhorn« - Best.-Nr.: 2S-191016-01-B



»Matschtisch Michendorf«  
Best.-Nr.: 3.3035-130917-52

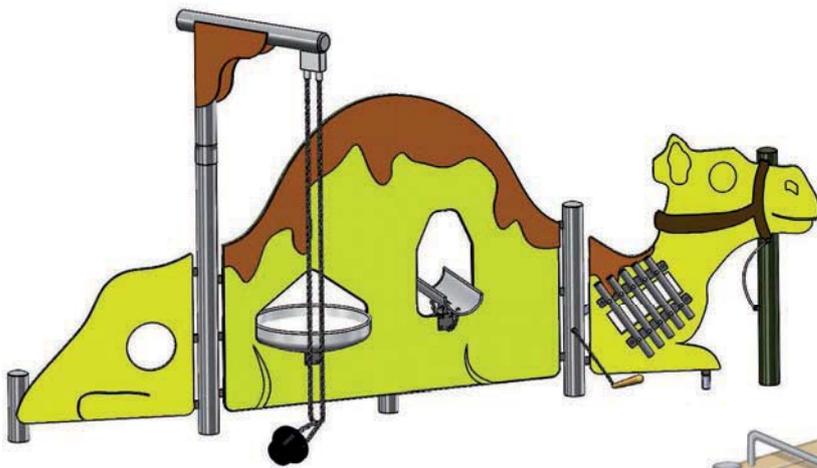


»Sandtisch Damaschke«  
Best.-Nr.: 3S-170619-41

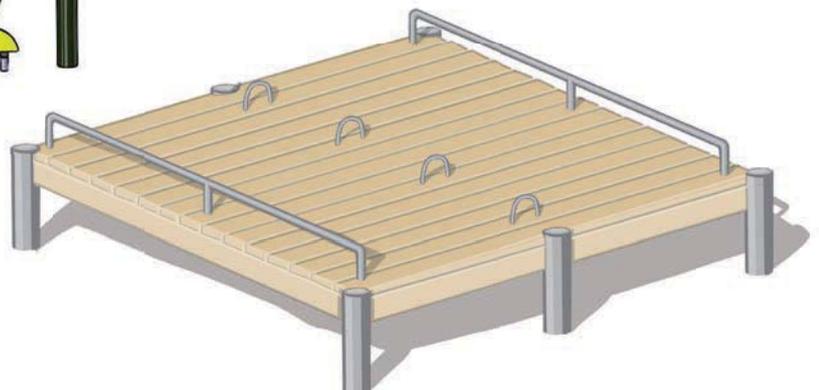
## PLANUNGSBEISPIELE



»Sandspiel Eidechse II« - Best.-Nr.: 3S-190522-02-GA-F



»Sandspiel Dromedar«  
Best.-Nr.: 3S-180713-61



»Liegepodest Dortmund«  
Best.-Nr.: 3.3150-190506-01



**»Wasserspiel Limbach«**  
**Best.-Nr.: 3S-190312-41**

## PLANUNGSBEISPIELE



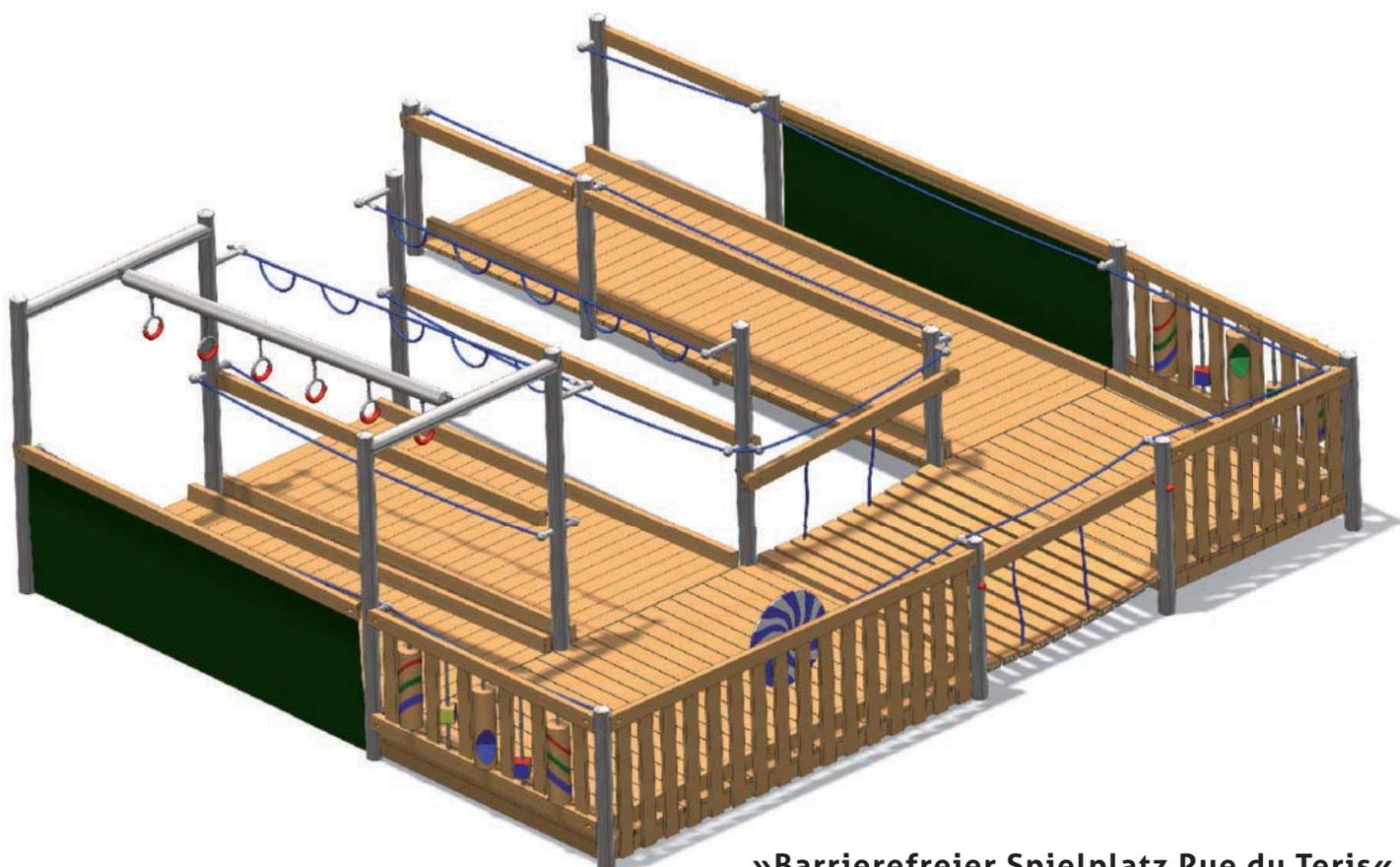
»Teppichschaukel« - Best.-Nr.: 6.5176-190118-31



»Schaukelkombi Norwegen« - Best.-Nr.: 6S-140428-91



»Kletterkombi Kleine Ameise IV«  
Best.-Nr.: 7S-191028-01-GA

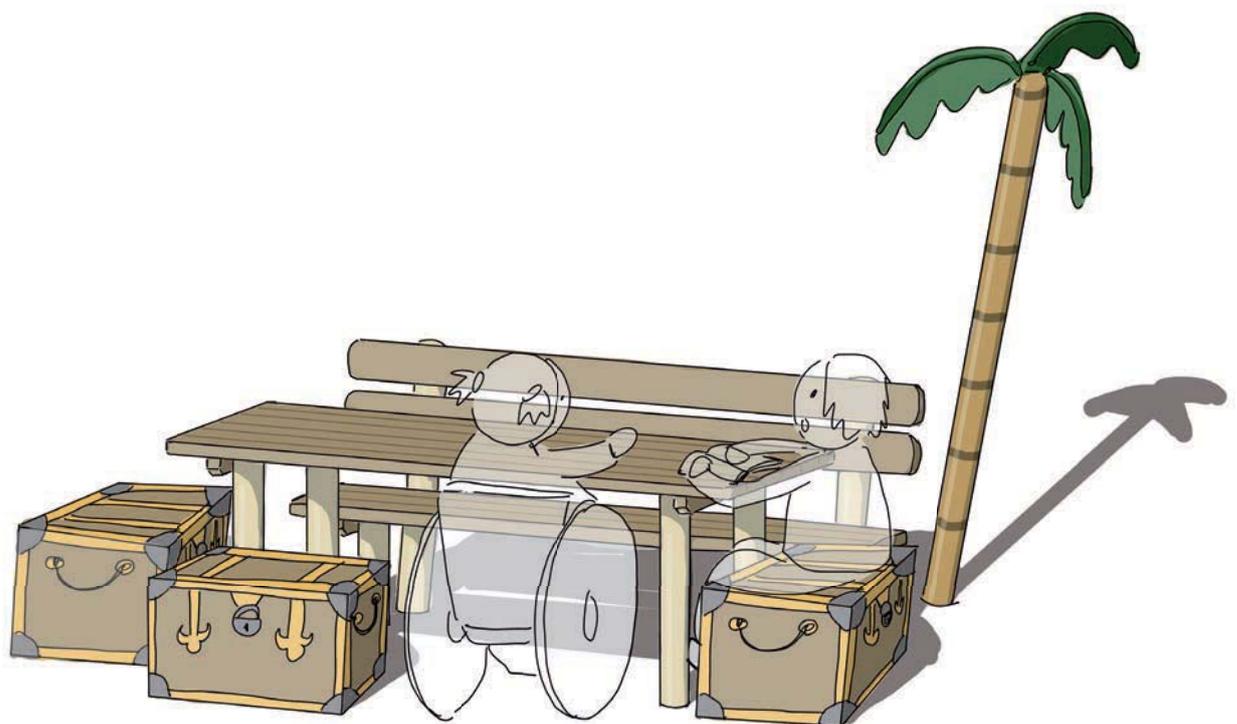


»Barrierefreier Spielplatz Rue du Teris«  
Best.-Nr.: 8.0300-140219-41

## PLANUNGSBEISPIELE



»Piratenküche« - Best.-Nr.: 3.3056-190605-10



»Sitzgruppe Piraten« - Best.-Nr.: 4.0074-190605-17

Das Sandspiel „Piraten“ und der Matschtisch „Schatztruhe“ bringen alle ins Rollenspiel.

**Spielwerte:**

- Sandspiel
- Balancieren
- Klettern
- Rollenspiel
- Kommunikation

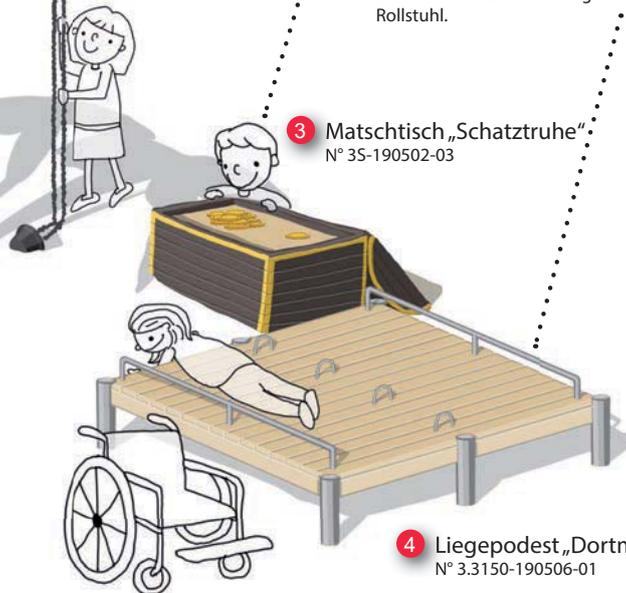
**2** Sandspiel „Piraten“  
N° 3S-190430-01



Das Sandspiel stimuliert **die Sinne**. Durch Matschen, Buddeln und Rie-seln-lassen ertasten und spüren Kinder das Material „Sand“. Seine beweglichen und veränderbaren Elemente fördern **die Feinmotorik** und **die kognitiven und kreativen Fähigkeiten**.

Das **Liegepodest** ermöglicht Kindern liegend oder sitzend im Sand zu spielen und motiviert zum Aussteigen aus dem Rollstuhl.

**3** Matschtisch „Schatztruhe“  
N° 3S-190502-03



**4** Liegepodest „Dortmund“  
N° 3.3150-190506-01

Das Piratenschiff „Auf'm Brautschatz“ regt zum **Rollenspiel** an und fördert die **Kommunikation, Sprachentwicklung** sowie **Fantasie** und **Kontaktfreudigkeit**. Es bietet auch **Rückzugsmöglichkeiten** für ruhiges Spielen.

**Spielwerte:**

- Rollenspiel
- Klettern
- Kriechen
- Rutschen
- Aussicht
- Sitzen
- Kommunikation
- Schiebespiel
- Suchspiel

**5** Piratenschiff „Auf'm Brautschatz“  
N° 2.2703-190429-02

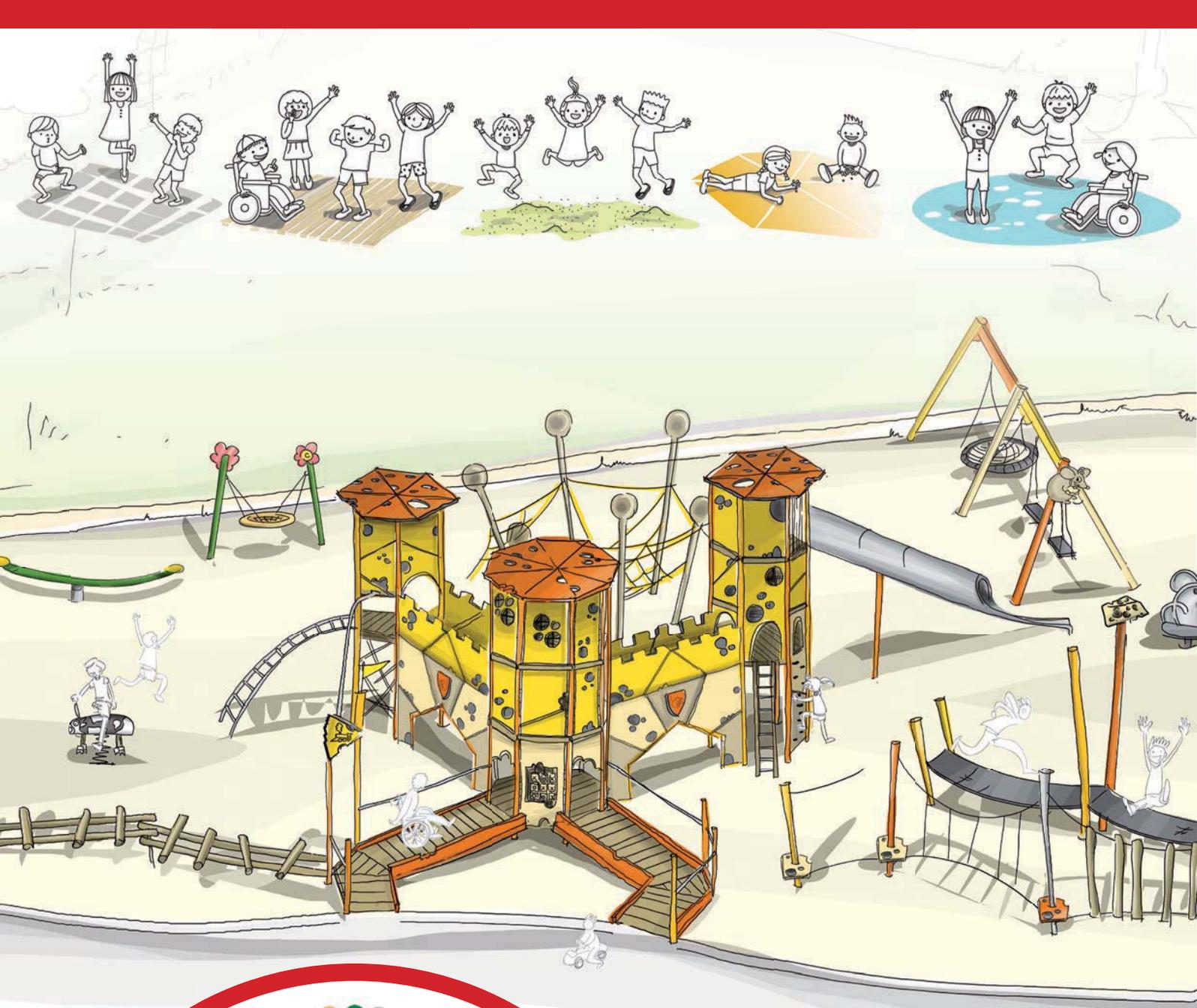


Die **höheren Ebenen** mit guten **Aussichtspunkten** und der **transparente Netztunnel** ermöglichen die **Interaktion** und **Kommunikation** mit den anderen am Boden.

**Klettern, balancieren, kriechen und rutschen.** Mit all diesen Bewegungen entwickelt man ein gutes Gespür für seinen eigenen Körper, schult das **Gleichgewicht** und entwickelt **Körperspannung**.

Das **Trichtertelefon** und das **Schiebespiel „Schatzkarte“** erleichtern es allen in **Spielkontakt** zu bleiben.

**6** Schiebespiel „Schatzkarte“  
N° SK-180406-44



**SPIEL-BAU GmbH**

Alte Weinberge 21

D-14776 Brandenburg (Germany)

+49 (0) 3381 26 14-0

spiel-bau@spiel-bau.de

www.spiel-bau.de

Gern unterstützen wir Sie bei diesem Thema!

Hier geht's zum Video  
von unserem inklusiven  
Spielplatz in der  
Schützenstraße, Berlin



**CREATIVE  
CATELIER**

